

Séance 6 Mise en pratique du logiciel Paint	<i>Durée</i> 1 heure 30
<i>Objectif</i> Se remémorer les apprentissages précédents Utiliser la boîte à outil d'un logiciel Comprendre ses erreurs et les corriger	
<i>Matériel nécessaire</i> Un ordinateur et une souris par participant. Un vidéoprojecteur si l'image est projetée.	
<i>Déroulé</i> <ol style="list-style-type: none">1. Se remémorer les apprentissages précédant En collectif, à l'oral, faire se rappeler au groupe ce qu'ils ont appris lors des dernières séances. Les aider à se souvenir pour que cela soit clair et leurs demander des explications. Une fois ce travail effectué, lancer le travail en individuel.2. Distribuer ou projeter une image que chacun doit reproduire En individuel, chacun doit allumer son ordinateur, créer un dossier sur le bureau (dont le nom sera donné par l'animateur), ouvrir Paint, reproduire l'image et l'enregistrer (dans le format de fichier indiqué par l'animateur). L'animateur doit avoir préparé plusieurs modèles selon la vitesse d'exécution des participants.	
<i>Modalités d'animation</i> Lors du travail individuel, l'animateur veille à passer derrière chaque apprenant afin de s'assurer qu'il n'est pas bloqué.	